

# Piste l'empreinte!

Catégorie	Jeu cognitif et actif
Durée moyenne	30 minutes
Lieu	À l'extérieur
Nombre de participants	Équipes de 2 à 4 personnes

## DESCRIPTION

Les jeunes doivent trouver les empreintes d'animaux et doivent découvrir à quelles espèces elles appartiennent.

## OBJECTIFS

- Reconnaître les empreintes de certaines espèces.

## MATÉRIEL

- Les affiches (*Les principales espèces piégées au Québec et Les principales espèces chassées*)
- Illustrations des empreintes plastifiées (12 différentes)
- Feuilles réponses 1/équipe
- Crayons 1/équipe
- Corrigé du jeu

## DÉROULEMENT

### PRÉPARATION

- ▶ Imprimer les 12 illustrations des empreintes et les plastifier
- ▶ Installer les illustrations des empreintes un peu partout dans un lieu extérieur défini (cour d'école, parc, sentier, boisé urbain, etc.)
- ▶ Faire les photocopies des feuilles réponses
- ▶ Rassembler le matériel nécessaire à la tenue de l'activité

### ACTION

- ▶ Former des équipes de 2 à 4 personnes.
- ▶ Distribuer à chacune des équipes une feuille réponses et un crayon.
- ▶ Chaque équipe doit parcourir le lieu extérieur défini à la recherche des 12 illustrations d'empreintes.
- ▶ Lorsque qu'une équipe découvre une illustration d'empreinte, elle doit trouver sur la feuille réponse à quelle espèce elle appartient et noter le numéro de l'empreinte dans la case correspondante.
- ▶ On peut faire une course et chronométrer le temps mis par chacune des équipes pour trouver et identifier les 12 illustrations ou déterminer un temps maximal pour l'activité.
- ▶ Donner les réponses en utilisant le corrigé.