

Quelle histoire!

Catégorie	Activité manuelle
Durée moyenne	30 à 45 minutes
Lieu	À l'intérieur, dans un local équipé de tables et de chaises
Nombre de participants	Équipes de 2 à 4 personnes

DESCRIPTION

Les jeunes doivent inventer une histoire entre deux animaux (ou plus) et illustrer cette histoire.

OBJECTIFS

- Reconnaître plusieurs espèces chassées au Québec.

MATÉRIEL

- Les affiches à découper : *Les principales espèces chassées en quantité suffisante*
- Ciseaux 1/jeune
- Feuilles blanches grand format ou murale 1/équipe
- Colle en bâton 1/équipe
- Crayons de couleur /équipe



DÉROULEMENT

PRÉPARATION

- ▶ Rassembler le matériel nécessaire à la tenue de l'activité.
- ▶ Prédécouper grossièrement les affiches afin de répartir les illustrations d'animaux plus facilement entre les jeunes.

ACTION

- ▶ Former des équipes de deux à quatre personnes. Note : ce jeu peut aussi se faire individuellement.
- ▶ Distribuer à chacune des équipes une feuille blanche grand format, la colle, les ciseaux et les crayons de couleur.
- ▶ Chaque jeune doit choisir un animal (ou plusieurs animaux, selon les quantités disponibles) parmi les espèces chassées prédécoupées. Il doit ensuite le découper plus précisément.
- ▶ En équipe, les jeunes doivent inventer une histoire qui met en valeur les animaux choisis.
- ▶ En équipe, les jeunes illustrent leur histoire en collant les espèces choisies sur la feuille blanche grand format et en dessinant les éléments de leur histoire. L'histoire ainsi créée peut être en lien ou non avec la chasse. Leur création peut prendre plusieurs formes : style BD, documentaire animalier, etc. Elle peut inclure l'illustration de l'habitat, etc.
- ▶ Les équipes présentent au reste du groupe l'histoire qu'elles ont créée.